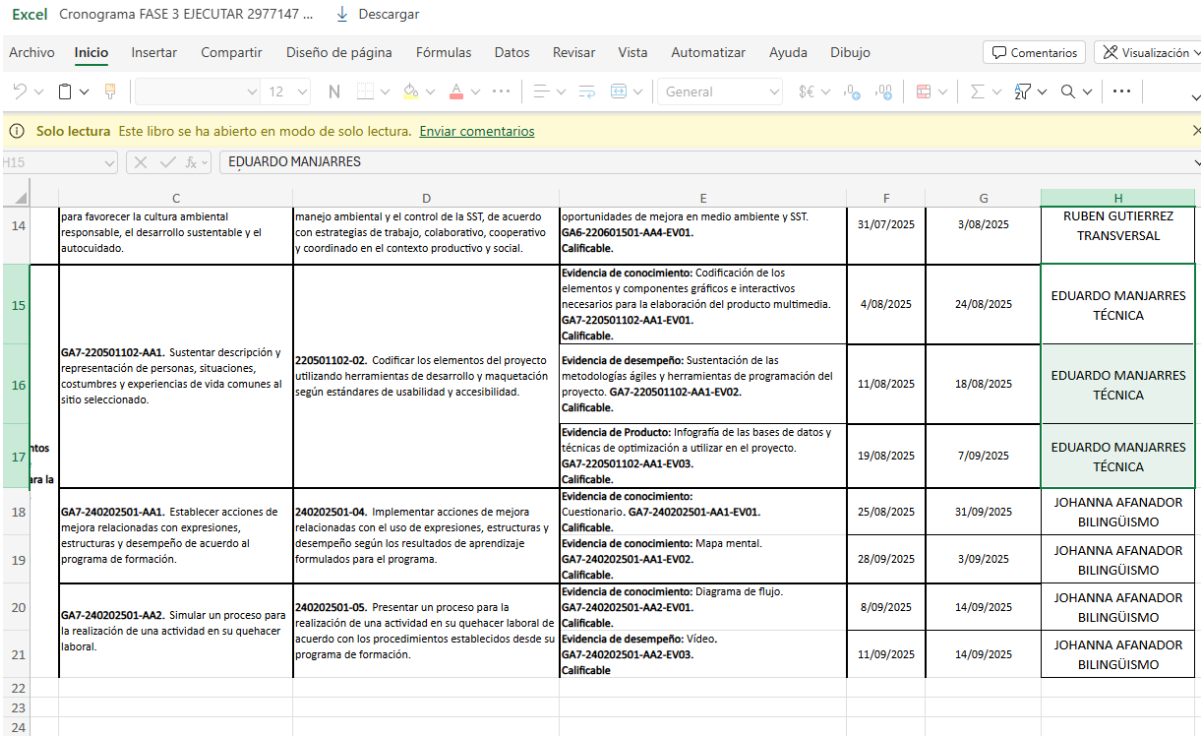
Evidencia CO5

Ejecutar la formación profesional integral de acuerdo con el currículo



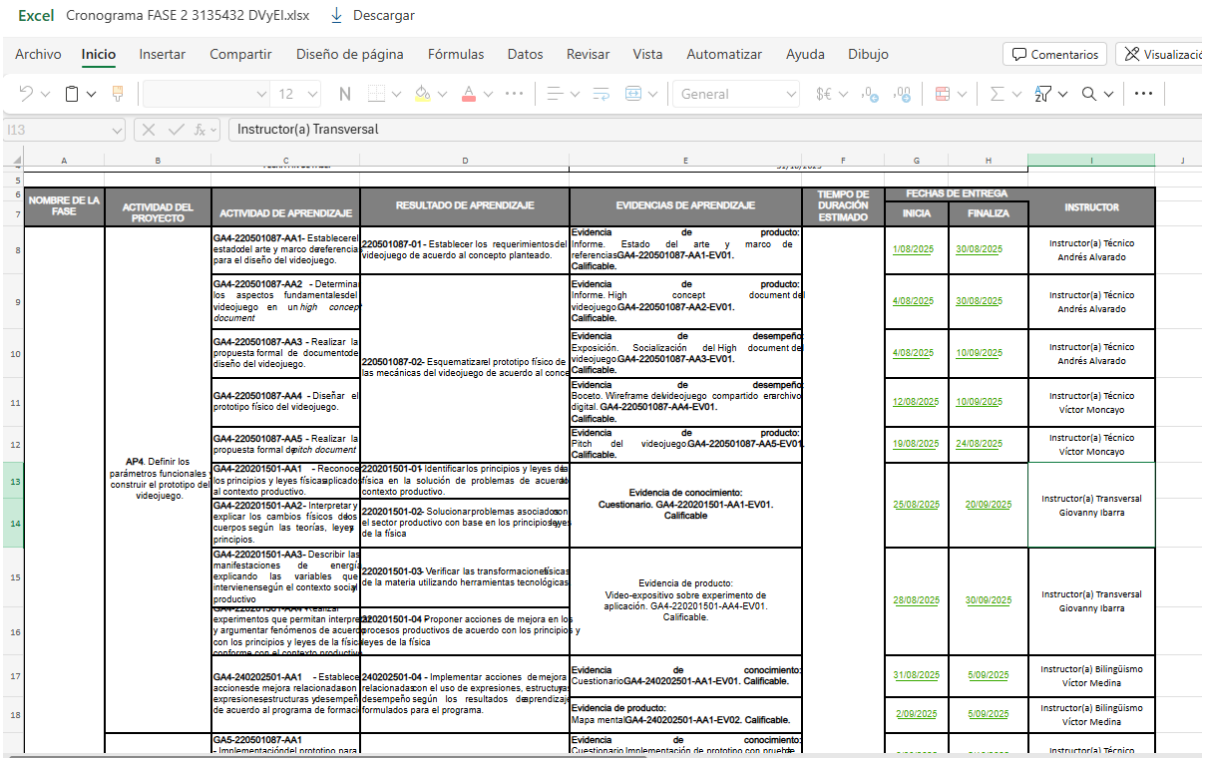
Excel Cronograma FASE 3 EJECUTAR 2977147 ... Descargar

Archivo Inicio Insertar Compartir Diseño de página Fórmulas Datos Revisar Vista Automatizar Ayuda Dibujo Comentarios Visualización

Solo lectura Este libro se ha abierto en modo de solo lectura. Enviar comentarios

H15 EDUARDO MANJARRES

	C	D	E	F	G	H
14	para favorecer la cultura ambiental responsable, el desarrollo sustentable y el autocuidado.	manejo ambiental y el control de la SST, de acuerdo con estrategias de trabajo, colaborativo, cooperativo y coordinado en el contexto productivo y social.	oportunidades de mejora en medio ambiente y SST. **GA6-220601501-AA4-EV01. Calificable.**	31/07/2025	3/08/2025	RUBEN GUTIERREZ TRANSVERSAL
15	**GA7-220501102-AA1.** Sustentar descripción y representación de personas, situaciones, costumbres y experiencias de vida comunes al sitio seleccionado.	**220501102-02.** Codificar los elementos del proyecto utilizando herramientas de desarrollo y maquetación según estándares de usabilidad y accesibilidad.	**Evidencia de conocimiento:** Codificación de los elementos y componentes gráficos e interactivos necesarios para la elaboración del producto multimedia. **GA7-220501102-AA1-EV01. Calificable.**	4/08/2025	24/08/2025	EDUARDO MANJARRES TÉCNICA
16			**Evidencia de desempeño:** Sustentación de las metodologías ágiles y herramientas de programación del proyecto. **GA7-220501102-AA1-EV02. Calificable.**	11/08/2025	18/08/2025	EDUARDO MANJARRES TÉCNICA
17			**Evidencia de Producto:** Infografía de las bases de datos y técnicas de optimización a utilizar en el proyecto. **GA7-220501102-AA1-EV03. Calificable.**	19/08/2025	7/09/2025	EDUARDO MANJARRES TÉCNICA
18	**GA7-240202501-AA1.** Establecer acciones de mejora relacionadas con expresiones, estructuras y desempeño de acuerdo al programa de formación.	**240202501-04.** Implementar acciones de mejora relacionadas con el uso de expresiones, estructuras y desempeño según los resultados de aprendizaje formulados para el programa.	**Evidencia de conocimiento:** Cuestionario. **GA7-240202501-AA1-EV01. Calificable.**	25/08/2025	31/09/2025	JOHANNA AFANADOR BILINGÜISMO
19			**Evidencia de conocimiento:** Mapa mental. **GA7-240202501-AA1-EV02. Calificable.**	28/09/2025	3/09/2025	JOHANNA AFANADOR BILINGÜISMO
20	**GA7-240202501-AA2.** Simular un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral.	**240202501-05.** Presentar un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral de acuerdo con los procedimientos establecidos desde su programa de formación.	**Evidencia de conocimiento:** Diagrama de flujo. **GA7-240202501-AA2-EV01. Calificable.**	8/09/2025	14/09/2025	JOHANNA AFANADOR BILINGÜISMO
21			**Evidencia de desempeño:** Vídeo. **GA7-240202501-AA2-EV03. Calificable**	11/09/2025	14/09/2025	JOHANNA AFANADOR BILINGÜISMO
22						
23						
24						



Excel Cronograma FASE 2 3135432 DVyEI.xlsx Descargar

Archivo Inicio Insertar Compartir Diseño de página Fórmulas Datos Revisar Vista Automatizar Ayuda Dibujo Comentarios Visualizació

I13 Instructor(a) Transversal

NOMBRE DE LA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA		INSTRUCTOR
						INICIA	FINALIZA	
		GA4-220501087-AA1- Establecer el estado del arte y marco de referencia para el diseño del videojuego.	**220501087-01-** Establecer los requerimientos del videojuego de acuerdo al concepto planteado.	Evidencia de producto: Informe. Estado del arte y marco de referencias **GA4-220501087-AA1-EV01. Calificable.**		1/08/2025	30/08/2025	Instructor(a) Técnico Andrés Alvarado
		GA4-220501087-AA2 - Determina los aspectos fundamentales del videojuego en un *high concept document*		Evidencia de producto: Informe. High concept document del videojuego **GA4-220501087-AA2-EV01. Calificable.**		4/08/2025	30/08/2025	Instructor(a) Técnico Andrés Alvarado
		GA4-220501087-AA3 - Realizar la propuesta formal de documentos de diseño del videojuego.	**220501087-02-** Esquematizar el prototipo físico de las mecánicas del videojuego de acuerdo al conc	Evidencia de desempeño: Exposición. Socialización del High document de videojuego **GA4-220501087-AA3-EV01. Calificable.**		4/08/2025	10/09/2025	Instructor(a) Técnico Andrés Alvarado
		GA4-220501087-AA4 - Diseñar el prototipo físico del videojuego.		Evidencia de desempeño: Boceto. Wireframe de videojuego compartido en archivo digital. **GA4-220501087-AA4-EV01. Calificable.**		12/08/2025	10/09/2025	Instructor(a) Técnico Víctor Moncayo
		GA4-220501087-AA5 - Realizar la propuesta formal de *pitch document*		Evidencia de producto: Pitch del videojuego **GA4-220501087-AA5-EV01. Calificable.**		19/08/2025	24/08/2025	Instructor(a) Técnico Víctor Moncayo
	AP4. Definir los parámetros funcionales y construir el prototipo del videojuego.	**GA4-220201501-AA1** - Reconoce los principios y leyes físicas aplicado al contexto productivo.	**220201501-01** Identificar los principios y leyes de física en la solución de problemas de acuerdo al contexto productivo.	**Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA4-220201501-AA1-EV01. Calificable**		25/08/2025	20/09/2025	Instructor(a) Transversal Giovanny Ibarra
		GA4-220201501-AA2- Interpretar y explicar los cambios físicos de los cuerpos según las teorías, leyes y principios.	**220201501-02-** Solucionar problemas asociados con el sector productivo con base en los principios y leyes de la física					
		GA4-220201501-AA3- Describir las manifestaciones de energía explicando las variables que intervienen según el contexto social y productivo	**220201501-03-** Verificar las transformaciones físicas de la materia utilizando herramientas tecnológicas	Evidencia de producto: Vídeo-expositivo sobre experimento de aplicación. GA4-220201501-AA4-EV01. Calificable.		28/08/2025	30/09/2025	Instructor(a) Transversal Giovanny Ibarra
		GA4-220201501-AA4- Realizar experimentos que permitan interpretar y argumentar fenómenos de acuerdo con los principios y leyes de la física conforme con el contexto productivo	**220201501-04** Proponer acciones de mejora en los procesos productivos de acuerdo con los principios y leyes de la física					
		GA4-240202501-AA1 - Establece acciones de mejora relacionadas con expresiones estructuras y desempeño de acuerdo al programa de formación	**240202501-04** - Implementar acciones de mejora relacionadas con el uso de expresiones, estructuras y desempeño según los resultados de aprendizaje formulados para el programa.	**Evidencia de conocimiento:** Cuestionario **GA4-240202501-AA1-EV01. Calificable.**		31/08/2025	5/09/2025	Instructor(a) Bilingüismo Víctor Medina
				Evidencia de producto: Mapa mental **GA4-240202501-AA1-EV02. Calificable.**		2/09/2025	5/09/2025	Instructor(a) Bilingüismo Víctor Medina
		GA5-220501087-AA1 - Implementación del prototipo para		Evidencia de conocimiento: Cuestionario Implementación de prototipo con prueba de				Instructor(a) Técnico

Desarrollo de Video Juegos y Entornos I... Descargar Imprimir

Ocultar correo electrónico

CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO

CRONOGRAMA DE EJECUCIÓN CONTRACTUAL

SENA

FICHA:	NIVEL:	PROGRAMA DE FORMACIÓN:			CÓDIGO:	VERSIÓN:
3134589	Tecnólogo	Tecnólogo Desarrollo de Video Juegos y Entornos Interactivos			228108	1
AMBIENTE:		**GESTOR DE PROYECTO:**			**INICIO FICHA:**	**FIN FICHA:**
Virtual		Andrés Giovanni Alvarado			9/12/2024	8/03/2027
CÓDIGO PROYECTO:		**PROYECTO FORMATIVO:**				
228108		Desarrollo de experiencias y entornos interactivos para el sector productivo.				
HORA		LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
22:00:00	23:00:00	VICTOR MONACAYO	VICTOR MONACAYO	VICTOR MONACAYO	VICTOR MONACAYO	VICTOR MONACAYO
23:00:00	0:00:00					
0:00:00	1:00:00	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ	IDALY PEREZ
3:00:00	4:00:00	VICTOR MEDINA	VICTOR MEDINA	VICTOR MEDINA	VICTOR MEDINA	VICTOR MEDINA
4:00:00	5:00:00	ANDRÉS GIOVANNI ALVARADO	ANDRÉS GIOVANNI ALVARADO	ANDRÉS GIOVANNI ALVARADO	ANDRÉS GIOVANNI ALVARADO	ANDRÉS GIOVANNI ALVARADO
5:00:00	6:00:00		GIOVANNY IBARRA	GIOVANNY IBARRA		
6:00:00	7:00:00	GIOVANNY IBARRA			GIOVANNY IBARRA	

Cronograma Fase 2 Desarrollo de Videojuegos y Entornos Interactivos // fichas: 3135432 -3134589 Pública

Desarro...tivos.pdf Cronogr...DVyEl.xlsx Cronogr...DVyEl.pdf

Andres Giovanni Alvarado Prieto

Para: Victor Hugo Moncayo Pantoja; **y 3 más** Lun 28/07/2025 3:29 PM

Retención: Exchange Online (10 años) Expira: Jue 26/07/2035 3:29 PM

Desarrollo de Video Juegos y... 186 KB

Cronograma FASE 2 3135432... 35 KB

Cronograma FASE 2 3134589... 195 KB

3 archivos adjuntos (415 KB) Descargar todo

Buenos días compañeros, espero que todo vaya bien.
Les envió el cronograma de la segunda fase de **Desarrollo de Videojuegos y Entornos Interactivos (3135432 -3134589)** actualizado con los ajustes enviados desde coordinación, quedo atento a cualquier comentario o inquietud.

Gracias

—

desempeño:

Desarrollo Multimedia Y Web - 2977147... Descargar Imprimir

Ocultar correo electrónico

CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO

CRONOGRAMA DE EJECUCIÓN CONTRACTUAL

SENA

FICHA:	NIVEL:	PROGRAMA DE FORMACIÓN:			CÓDIGO:	VERSIÓN:
2977147	Tecnólogo	Tecnólogo Desarrollo Multimedia Y Web			217320	1
AMBIENTE:		**GESTOR DE PROYECTO:**			**INICIO FICHA:**	**FIN FICHA:**
Virtual		Andrés Giovanni Alvarado Prieto			14/05/2024	13/08/2026
CÓDIGO PROYECTO:		**PROYECTO FORMATIVO:**				
524703		Creación de contenidos multimedia y web para suplir necesidades contextuales del sector productivo.				
HORA		LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
0:00:00	1:00:00			ALEJANDRA MAYA	ALEJANDRA MAYA	ALEJANDRA MAYA
1:00:00	2:00:00	FERNEY VARGAS	FERNEY VARGAS	FERNEY VARGAS	FERNEY VARGAS	FERNEY VARGAS
2:00:00	3:00:00	ALEJANDRA MAYA	ALEJANDRA MAYA	ALEJANDRA MAYA	ALEJANDRA MAYA	ALEJANDRA MAYA
5:00:00	6:00:00	EDUARDO MANJARRES	EDUARDO MANJARRES	EDUARDO MANJARRES	EDUARDO MANJARRES	EDUARDO MANJARRES
6:00:00	7:00:00	ANDRES G. ALVARADO	ANDRES G. ALVARADO	ANDRES G. ALVARADO	ANDRES G. ALVARADO	ANDRES G. ALVARADO
7:00:00	8:00:00					
8:00:00	9:00:00	JOHANNA AFANADOR	JOHANNA AFANADOR	JOHANNA AFANADOR	JOHANNA AFANADOR	JOHANNA AFANADOR
9:00:00	10:00:00	SUSY LEZAMA	SUSY LEZAMA	SUSY LEZAMA	SUSY LEZAMA	SUSY LEZAMA
11:00:00	12:00:00	RUBEN GUTIERREZ	RUBEN GUTIERREZ	RUBEN GUTIERREZ	RUBEN GUTIERREZ	RUBEN GUTIERREZ

Cronograma Fase 3 DESARROLLO MULTIMEDIA Y WEB (2977147) Pública

Desarro...77147.pdf Cronogr...DMyW.xlsx

Andres Giovanni Alvarado Prieto

Para: Alejandra Maya Moreno; **y 5 más** Lun 21/07/2025 11:04 AM

1

Retención: Exchange Online (10 años) Expira: Jue 19/07/2035 11:04 AM

Desarrollo Multimedia Y Web... 184 KB

Cronograma FASE 3 EJECUTA... 31 KB

2 archivos adjuntos (215 KB) Descargar todo

Más del 75% de los destinatarios ha abierto este correo.
Ver más conclusiones Comentarios

Buenos días compañeros, espero que todo vaya bien.
Les envió el cronograma de la tercera fase de **DESARROLLO MULTIMEDIA Y WEB (2977147)** actualizado con los ajustes enviados desde coordinación, quedo atento a cualquier comentario o inquietud.

Gracias